

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU NA LOGO

Szkolnego Klubu Europejskiego

w Zespole Szkół im. gen. Sylwestra Kaliskiego w Górze

I Organizator konkursu

Organizatorem konkursu są Opiekunowie Szkolnego Klubu Europejskiego w Zespole Szkół w Górze im. gen. Sylwestra Kaliskiego.

II Cel i przedmiot konkursu

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) dla Szkolnego Klubu Europejskiego.
2. Logo wykorzystywane będzie przez Szkolny Klub Europejski w Zespole Szkół im. gen. Sylwestra Kaliskiego w Górze do celów identyfikacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych, promocyjnych, itp.
3. Konkurs trwa **do 13.12.2024 r.**

III. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. W konkursie mogą brać udział uczniowie Technikum i Branżowej Szkoły I Stopnia.
2. Projekty konkursowe mogą być realizowane indywidualnie lub w zespołach 2-osobowych.
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Zarówno uczestnik indywidualny jaki i zespół 2-osobowy są zobowiązani przedstawić indywidualny projekt.
5. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz Szkolnego Klubu Europejskiego działającego w Zespole Szkół im. gen. Sylwestra Kaliskiego w Górze.
6. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne z akceptacją warunków konkursu.
7. Osoby składające zgłoszenie w ramach konkursu tym samym wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Organizatora swoich danych osobowych wyłącznie na potrzeby konkursu.
8. O sprawach nieobjętych regulaminem decydują Organizatorzy.

IV Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Projekt znaku graficznego (logo) powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania: reklama, Internet, pisma, ulotki.
2. Prace należy wykonać korzystając z technik komputerowych.
3. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:
 - Znak należy przedstawić na formacie A-4 w formie papierowej lub elektronicznej.
 - grafika wektorowa, czyli taka która jest tworzona na podstawie obiektów geometrycznych – po przybliżeniu nie traci na jakości. Logo, żeby go używać (i nie

ważne, do czego **aktualnie** jest Ci potrzebne), powinno być **łatwo skalowalne**, dlatego właśnie wektorowe.

- W swej treści projekt nie może zawierać elementów obraźliwych i dyskryminujących.

V Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace należy składać do dnia : 13.12.2024 r. w sali nr 16 lub wysłać na adres mailowy: klubeuropejski@zszgoras.pol.pl
2. Prace konkursowe, niespełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
4. Organizator nie zwraca prac.

VI Kryteria oceny prac konkursowych

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- 1) zgodność projektu z wymaganymi danymi,
- 2) oryginalność znaku, łatwość zapamiętywania, pomysł
- 3) czytelność i funkcjonalność projektu,
- 4) estetyka wykonania projektu.

VII Rozstrzygnięcie konkursu

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa, czyli Opiekunowie Szkolnego Klubu Europejskiego wyłaniają zwycięzcę/ zwycięzców konkursu.
2. Dla zwycięzcy/ zwycięzców przewidziana jest atrakcyjna nagroda.
3. Planowana data ogłoszenia wyników: grudzień 2024 r.
4. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie Szkoły.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do dopracowania lub zmodyfikowania zwycięskiego projektu oraz do nierozstrzygnięcia konkursu.

Życzymy ciekawych pomysłów!

Organizatorzy